

autores.





**AMANDA CAROLINA
MOREIRA DE ANDRADE**

amanda.acma@ufpe.br

<http://lattes.cnpq.br/6940919050481893>

Atualmente atuando como product designer pela Dextra Digital, possui graduação em Design com habilitação em Comunicação Visual com período sanduíche na St John's University, em Nova York, pelo Ciências sem Fronteiras.



ANDRÉ NEVES

andre.neves@ufpe.br

Professor associado da Universidade Federal de Pernambuco, possui graduação em Desenho Industrial (UFPB), mestrado e doutorado em Ciências da Computação (UFPE) e Pós-doutoramento (UBI) - Portugal. Tem experiência na área de Ciência da Computação, com ênfase em Design de sistemas de computação, atuando principalmente na investigação, desenvolvimento e aplicação de métodos e técnicas de design como instrumento de inovação em Tecnologia da Informação e Comunicação.



FILIPE CALEGÁRIO

fcac@cin.ufpe.br

GUTEMBERG FELIPE DA SILVA

guthemberg.silva@ufpe.br

<http://lattes.cnpq.br/3633173094754364>

Bacharel em Design pela Universidade Federal de Pernambuco (UFPE). Técnico Multimídia com ênfase em Jogos Digitais pelo Núcleo Avançado em Educação (NAVE-Recife). Experiência em design de interfaces e interação, com ênfase em dispositivos web e móveis.

ITAMAR MEDEIROS

medeiros.itamar@gmail.com



JAÍNE CINTRA LIRA

jaine.lira@ufpe.br

<http://lattes.cnpq.br/2159610523122258>

Graduada e mestre em Design pela Universidade Federal de Pernambuco, tem especialização em motion design e webdesign. Foi coautora da editora de livros mobile Cesárea, fez parte da equipe de arte da revista *Continente Multicultural*, do núcleo de projetos editoriais especiais do *Jornal do Commercio*, desenvolveu projeto gráfico do jornal de literatura *Pernambuco* e foi editora de arte e multimídia do jornal *Diário de Pernambuco*. Atualmente, é UX manager na Accenture e doutoranda em Design de Artefatos Digitais pela UFPE.



JOÃO BARBOSA MOISES

jbm5@cin.ufpe.br

<http://lattes.cnpq.br/8456206448279447>

UX/CX designer vinculado à UFPE.

Coordenou time de design do Guideliners no LIKA. Participou no desenvolvimento de tecnologia para a HP (Hewlet Packard). Analista de negócios e empreendedorismo do time de negócios do Voxar Labs.



JOÃO MARCELO XAVIER NATÁRIO TEIXEIRA

joao.teixe@ufpe.br

<http://lattes.cnpq.br/3084098853925246>

Possui Doutorado em Ciências da Computação pela Universidade Federal de Pernambuco (UFPE), com doutorado sanduíche na Universidade do Chile. Atualmente, é professor adjunto 1 e chefe do Departamento de Eletrônica e Sistemas da UFPE, membro do Colegiado e vice-coordenador da Pós-Graduação em Design da UFPE. Tem experiência na área de ciência da computação com ênfase em sistemas embarcados, atuando principalmente nos seguintes temas: interação, dispositivos de interação, realidade virtual e aumentada, computação de alto desempenho, programação paralela. Atua como pesquisador sênior no Grupo de Pesquisa Voxar Labs do Centro de Informática da UFPE.

JOSÉ CARLOS P. ARCOVERDE JR.

José Carlos Porto Arcoverde Jr. é pesquisador em metodologias de concepção em design, com ênfase nas transformações nas pessoas humanas e não humanas que se dão por meio do design, bem como no entendimento do seu potencial emancipador, do vivo e do não vivo. É professor de Filosofia do Design no programa MPD da CESAR School. Mestre em Design pelo PPGDesign da UFPE, onde atualmente cursa o doutorado. Atua como consultor em design no CESAR e tem trabalhado, desde 1990, com colaboração, comportamentos emergentes e remix de várias linguagens nas áreas das artes visuais, design, música e filosofia.



LEONARDO AUGUSTO GOMEZ CASTILLO

leonardo.castillo@ufpe.br

<http://lattes.cnpq.br/2061771070429217>

Leonardo Castillo é designer formado pela Universidad Nacional de Colombia (1994). Tem ampla experiência no desenvolvimento de produtos e serviços, com ênfase nos aspectos de inovação, design e sustentabilidade. No Japão, trabalhou como pesquisador em design de interação no Kyoto Institute of Technology (1997-1999). Culminou seus estudos de mestrado (2001) e doutorado em Design (2004) na Escola de Estudos Humanos e Ambientais da Universidade de Kyoto, no Japão. Após trabalhar como estagiário na United Nations University veio para o Brasil para atuar como consultor na área de inovação em design para diversas organizações. Leonardo já participou em projetos junto a Positivo, Nokia, Ministério da Educação, Coca-Cola, Fiat e Neoenergia. Realizou pós-doutorado em Design e Inovação para a Sustentabilidade na universidade de TU.Delft, na Holanda (2011-2012). Atualmente, reside em Recife e atua como professor e pesquisador do Departamento de Design da Universidade Federal de Pernambuco (UFPE). É bolsista de Produtividade em Pesquisa do CNPq – Nível 2. Líder do Grupo de Pesquisa em Inovação, Design e Sustentabilidade, que tem como foco de pesquisa o estudo das inter-relações do design para a sustentabilidade, design de serviços e o design de artefatos digitais. Membro ativo da rede LeNSin (The Learning Network on Sustainability International).



MARIA EDUARDA BELÉM

mariaduda@gmail.com

MARINA MERGULHÃO

marina.mergulhao@ufpe.br

<http://lattes.cnpq.br/4012120576260547>

Acredito que as nossas cidades podem ser mais inclusivas, seguras, saudáveis e vivas, e é a esse sonho que me dedico. Urbanista e arquiteta pela Universidade Federal de Pernambuco, atualmente desenvolvo meu mestrado no Departamento de Design da mesma Universidade, com foco na construção de ferramentas de inclusão das crianças nos processos de pensar e fazer cidades. Minha formação profissional e acadêmica se concentra na concepção e no apoio a projetos de desenvolvimento urbano sustentável, com experiência no terceiro setor, como cofundadora do Massapê, e na gestão pública, com atuação na Secretaria Executiva de Inovação Urbana e no Núcleo de Estudos em Políticas Públicas e Ciências de Dados, ambos da Prefeitura do Recife.



NEY BRITO DANTAS

ney.dantas@ufpe.br

https://wwws.cnpq.br/cvlattesweb/pkg_impvcv.trata

PhD – Architectural Association School Of Architecture (1998), mestre em História, arquiteto, coach, SLAC/ICI. Pesquisador da Pós-Graduação de Design, professor do Departamento de Arquitetura da Universidade Federal de Pernambuco. Tem se concentrado na pesquisa dos processos de criação e inovação e sua influência sobre os negócios criativos. Objetos de pesquisa atuais: 1) design de experiência de aprendizado mediada por assistentes digitais apoiados por computação cognitiva. 2) estudo de tecnologias de observação ilimitada na clareza natural e entendimento dos processos de originação interdependente.

RUI BELFORT

ruibelfort@gmail.com

SILVIO MEIRA

silvio@meira.com



**WALTER FRANKLIN
MARQUES CORREIA**

walter.franklin@ufpe.br

<http://lattes.cnpq.br/3252289006108114>

Coordenador do LaCA²I – Laboratório de Concepção e Análise de Artefatos Inteligentes desde 2009, com portaria de funcionamento pela UFPE; desenvolve pesquisa junto ao PAP – Programa de Avaliação de Produtos do Inmetro-RJ, onde possui convênio firmado (2019-2023). Possui ampla experiência na área de design, com ênfase em desenvolvimento de produto, avaliação de usabilidade e normatização, atuando principalmente nas áreas de design de concepção, metodologias, segurança do produto, design centrado no usuário, HCI, UX/UI, design centrado no humano em realidade virtual e aumentada, impressão 3D e prototipagem rápida.



**WEYNNER KENNETH
BEZERRA SANTOS**

wey.uxr@gmail.com

<http://lattes.cnpq.br/4854213315731885>

Designer e mestre em Design, atua há quase 10 anos tanto como UX designer quanto como pesquisador no desenvolvimento de produtos em campos como os das aplicações móveis, fintechs, logitechs, edtechs, IoT e bens de consumo. Gerenciou e participou de muitos projetos de pesquisa em técnicas de gestão e operação do design e da pesquisa; representação digital e virtual de usuários; futurologia, foresight e ficção científica aplicada ao design e gamificação para os negócios. Atualmente, busca aprimorar para alcançar o nível de especialista e posições de liderança em UX, design ou outra área relacionada a produto.