



REFERÊNCIAS

AEROCHIMPS. *Por que desenvolver iterativamente?* Disponível em: <<https://medium.com/@Aerochimps/por-que-desenvolver-iterativamente-54b9128ac43b>>. Acesso em: 20/3/2020.

CHEN, P. J.; PENN, I. W.; WEI, S. H.; CHUANG, L. R.; SUNG, W. H. *Augmented reality-assisted training with selected Tai-Chi movements improves balance control and increases lower limb muscle strength in older adults: A prospective randomized trial.* *Journal of Exercise Science and Fitness*, v. 18, n. 3, p. 142–147, 2020. Elsevier Ltd. Disponível em: <<https://doi.org/10.1016/j.jesf.2020.05.003>>. .

KEELEY, L.; PIKKEL, R.; QUINN, B.; WALTERS, H. *Dez Tipos de Inovação: A disciplina de criação de avanços de ruptura.* DVS Editor, 2013.

OSTERWALDER, A.; PIGNEUR, Y. *Business Model Generation: Inovação em modelos de negócio.* Rio de Janeiro: Alta Books, 2011.

OSTERWALDER, A.; PIGNEUR, Y.; BERNARDA, G.; SMITH, A. *Value Proposition Design – Como construir propostas de valor inovadoras.* Rio de Janeiro: Alta Books, 2019.

SEBRAE-SP. *Causa Mortis: O sucesso e o fracasso das empresas nos primeiros cinco anos de vida.* São Paulo, 2014.

SEBRAE. *Sobrevivência das empresas no Brasil.* Sebrae, p. 96, 2016.

SEBRAE. *Panorama dos Pequenos Negócios 2018.* São Paulo, 2018.

VIANNA, M.; VIANNA, Y.; ADLER, I. K.; LUCENA, B.; RUSSO, B. *Design Thinking: inovação em negócios.* 2o ed. Rio de Janeiro: MJV Press, 2012.

